

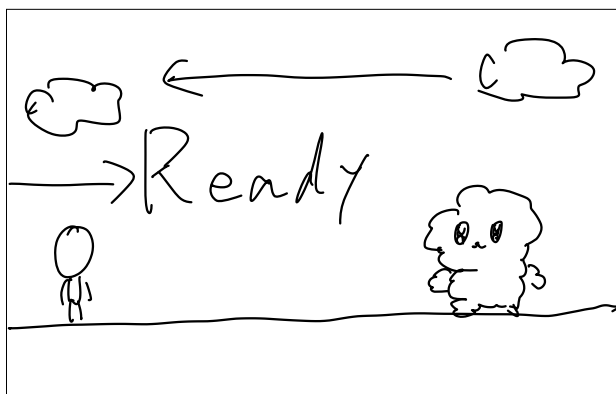


①



バトル開始の画面。背景は動かし、
VとSだけ揺らして出す。でまた大→小で揺ら
(エフェクトで光らせると良い)

②



Readyの文字を
左から右に移動した状態で
入れる。
背景は少し暗くしておく。

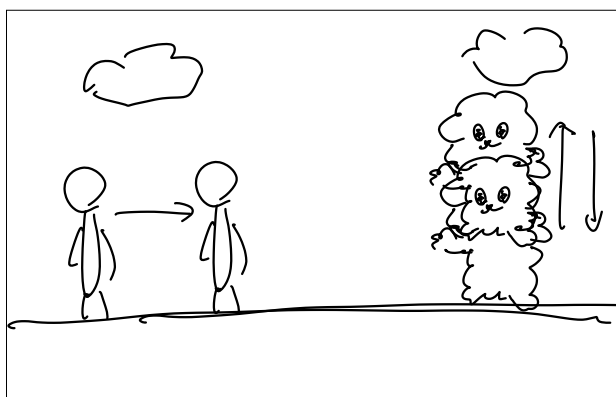
×震はどの
場面でも
ゆっり入る。

③



Go.も左から右に入る。
Go.のあと背景を明るくする。

④

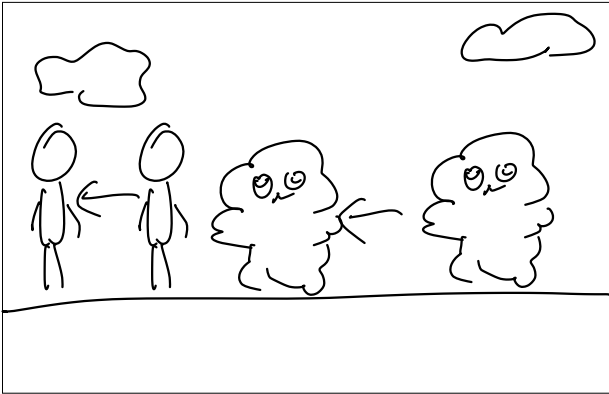


① 棒人間は歩かせる
(棒人間の中の棒人間使)

② 杖は中に動きは
つけず、端でジャンプ



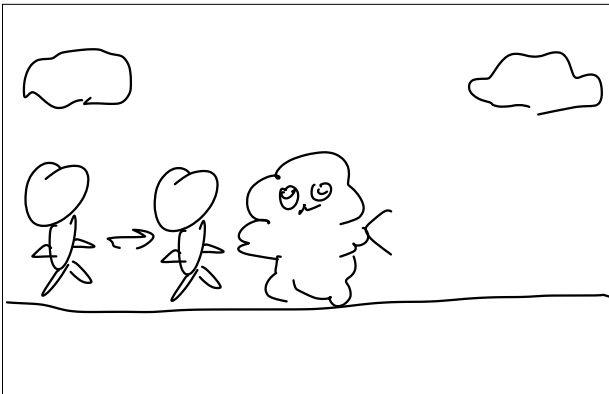
⑤



①橋に内蔵す。(同じ様に橋人内の中
橋人内の逆再生)

②イエティ歩く(中に動きつける)

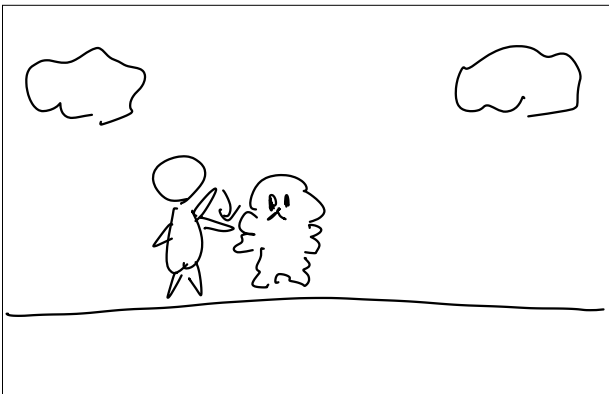
⑥



橋人内か

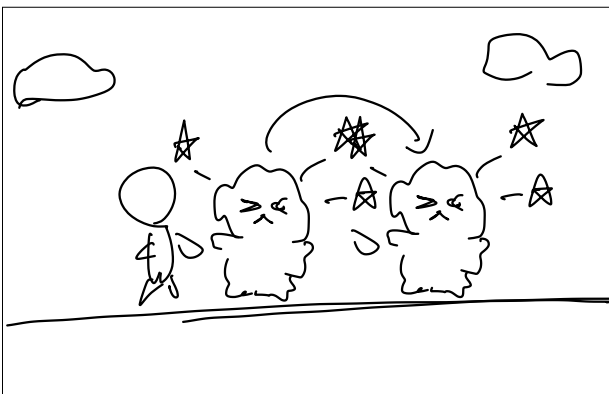
お=近付く、

⑦



橋人内、イエティに攻撃

⑧



・イエティの素材を
><の顔にする。

・星を出す

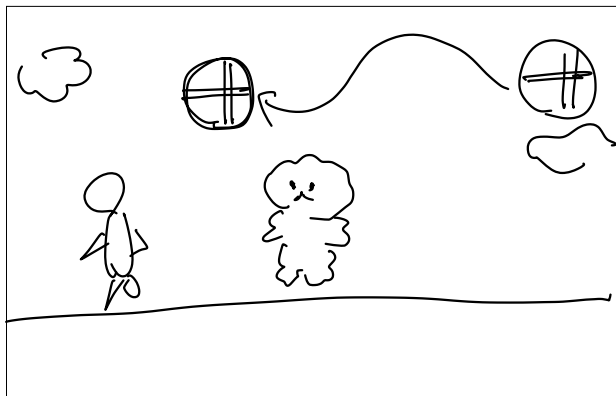
・イエティが後ろに弾かれる

(手足は動かさない)

→ ④、⑤を
もう一度。



⑨



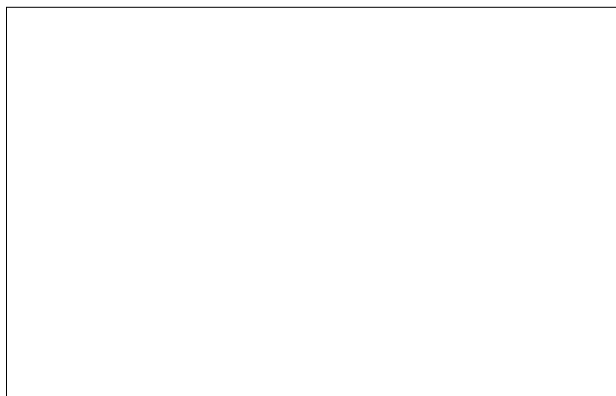
・スライムボール 出現
(右から、ラインにぶち当り流すやつ)
→ イエの頭上で制止。

⑩



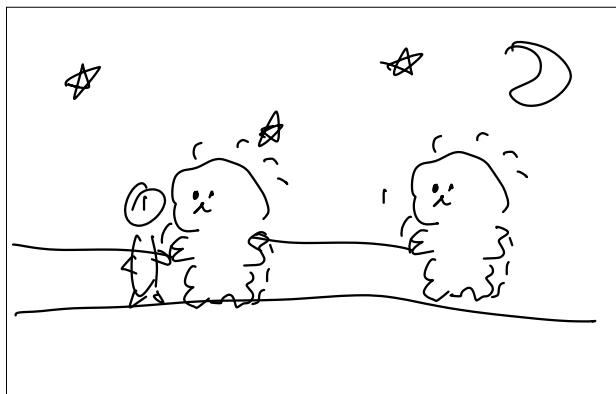
・イェ、スライム
・ボールと接触
→ ☆出す。

⑪



・画面白くする。
イメージではボールを白くしてそれがい
画面いっぱいになる感じ。

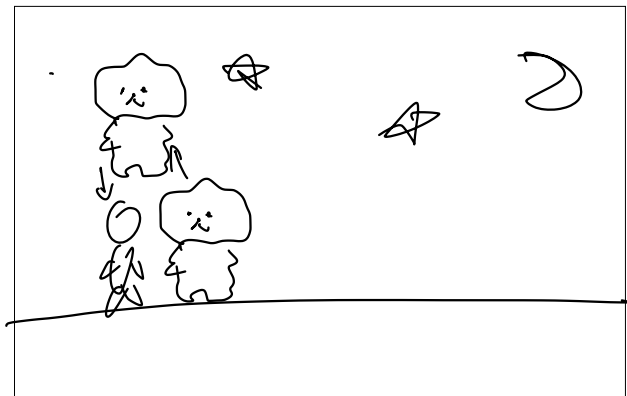
⑫



・夜背景にする
・七色のイェにチェンジ。
- 段々星になるやつで
イェが棒人間に接近
(足と素早く動かす)



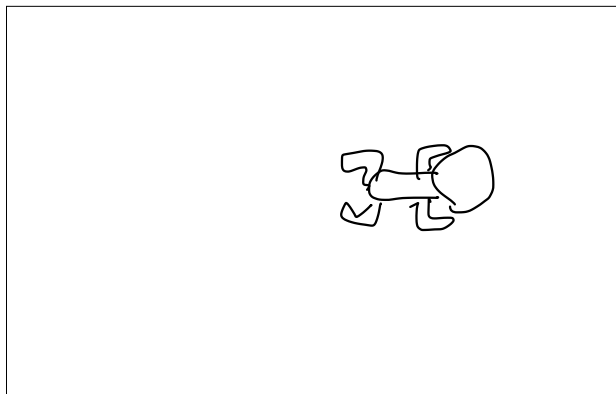
⑬



・ 12に、棒人肉の土へ
シッポ、着地。

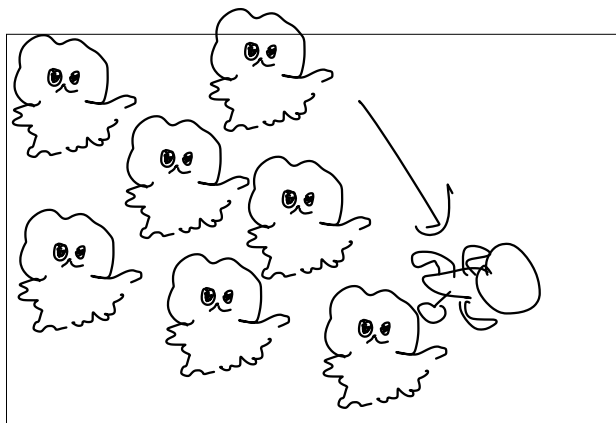
→ 接触した瞬間場面切替

⑭

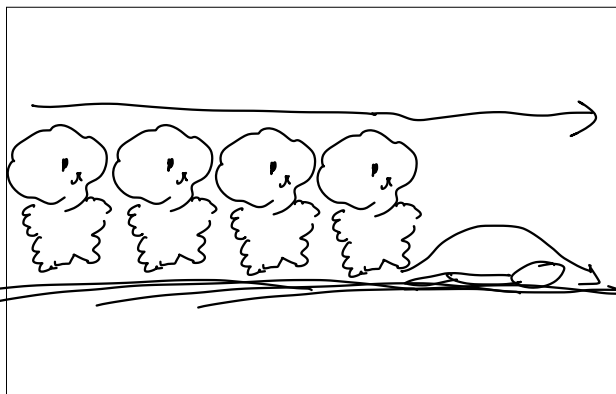


・ 棒人肉が倒れる

(拡大→縮小で降った風)

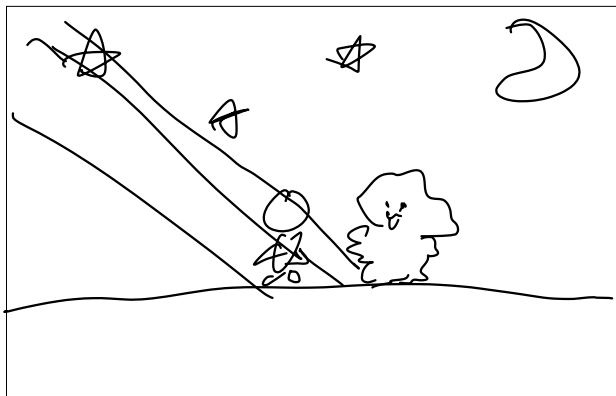


12の土から
左上から
落ちてくる。



・ 糸を素早く金糸で12に吊るす

棒人肉に吊った512の上に
走り出す。(左→右)



夜背景にする。

白い太い線を左土から

降らせる (棒人間を隠すように)



・背景は昼へ。

棒人間は消して

GAME SETの文字出す

(小→大で出す)



下から顔出して手を出す

おわりの文字

(小→大) or (左→右)

のアニメーション。

